Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

**Projekat E-Trivia**

A logo with a light bulb in a circle

Description automatically generated

Specifikacija scenarija upotrebe trening igre

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 13.03.2024 | 1.0 | Inicijalna verzija | Mihajlo Rajić 2021/0331 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[**1. Uvod**](#_Toc6242) 4

[1.1 Rezime](#_Toc6243) 4

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe](#_Toc6244) 4

[1.3 Reference](#_Toc6245) 4

[1.4 Otvorena pitanja](#_Toc6246) 4

[**2. Scenario treninga**](#_Toc6247) 4

[2.1 Kratak opis](#_Toc6248) 4

[2.2 Tok događaja](#_Toc6249) 4

[2.2.1 Korisnik bira trening igru ‘’Number Hunt’’](#_Toc6250) 4

[2.2.2 Korisnik bira trening igru ‘’Secret Sequence’’](#_Toc6251) 4

[2.2.3 Korisnik bira trening igru ‘’Logic Link’’](#_Toc6251) 4

[2.2.4 Korisnik bira trening igru ‘’Question of Wisdom’’](#_Toc6251) 4

[2.3 Posebni zahtevi](#_Toc6255) 4

[2.4 Preduslovi](#_Toc6256) 4

[2.5 Posledice](#_Toc6257) 5

1. **Uvod**
   1. **Rezime**

Definisanje scenarija upotrebe treninga, sa primerima odgovarajućih html stranica.

* 1. **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se i koristiti pri pisanju uputstva za upotrebu.

* 1. **Reference**
* Projektni zadatak
* Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
  1. **Otvorena pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. **Scenario treninga**
   1. **Kratak opis**

Svi korisnici imaju mogućnost da odaberu bilo koju od ponuđenih igara i odigravaju ih proizvoljan broj puta bez pamćenja broja postignutih poena.

* 1. **Tok događaja**
     1. **Korisnik bira trening igru ’’Number Hunt’’**

Sistem prebacuje korisnika na igru ’’Number Hunt’’.

* + 1. **Korisnik bira trening igru ’’Secret Sequence’’**

Sistem prebacuje korisnika na igru ’’Secret Sequence’’.

* + 1. **Korisnik bira trening igru ’’Logic Link’’**

Sistem prebacuje korisnika na igru ’’Logic Link’’.

* + 1. **Korisnik bira trening igru ’’Question of Wisdom’’**

Sistem prebacuje korisnika na igru ’’Question of Wisdom’’.

* 1. **Posebni zahtevi**

Nema.

* 1. **Preduslovi**

Nema.

* 1. **Posledice**

Trening igre nemaju uticaja na sistem.